Generalità

Il **Cartello Indicatore** deve effettuare una connessione TCIP alla specifica porta del socket server esposto dal **Server IaP** (sistema di gestione delle Informazioni al Pubblico).

Una volta instaurata la connessione il **Cartello Indicatore** deve inviare un messaggio di presentazione che lo identifica e permette al **Server IaP** di fornirgli le corrette informazioni da visualizzare.

Se il **Server IaP** riconosce il **Cartello Indicatore** risponde con il messaggio INIT che inizializza il **Cartello Indicatore**.

Il **Server IaP** invia periodicamente (ogni 20 sec) al **Cartello Indicatore** un messaggio LIFE, anche in assenza di variazioni.
Il **Cartello Indicatore** deve attivare la procedura di cancellazione completa delle informazioni se interviene un timeout sulla ricezione del messaggio LIFE.

COMANDI IMPLEMENTATI

Il **Server IaP** implementa i seguenti comandi

COMANDO	DATI_APPLICATIVI	NOTE
LIFE		Messaggio di vita da server a display
INIT	TO,Xn,Yn, Ln	Configurazione dispositivo
DISPLAY TESTO	X,Y, NomeFont, Punti, Attributo, Testo, [ScrollLen]	Scrittura di un testo sul display, se attributo Orologio il testo contiene il formato di visualizzazione tipo ColedateTime, se attributo scroll deve essere presente anche [ScrollLen]
LAMPEGGIO	LMP, Tempo	Attiva/Disattiva Lampeggio
CLEAR		Cancella lo schermo e spegne i lampeggiatori

FERROVIENORD
FNM GROUP

DESCRIZIONE DEL SIGNIFICATO DEI CAMPI

SOTTOCAMPO	DESCRIZIONE	LEN	ESEMPIO
Xn,Yn	Configurazione Display numero punti schermo X e Y	3 + 3	192,128
Ln	Configurazione Display numero Lampeggiatori	2	da 00 a 10 00=No Lampeggiatori
TO	Configurazione Time Out di Auto blank del dispositivo in assenza di collegamento Server	3	da 000 a 999 in secondi 000=No auto blank
X,Y	Posizione X,Y sullo schermo Partendo da 0,0=alto Sx	3 + 3	001,064
NomeFont	FaceName del font da utilizzare	Variabile: nome file	RFI16X9
Punti	Dimensione Carattere	2	08 oppure 12
Attributo	Attributo del Testo	8 Stringa di 8 caratt. (0/1)	Peso hex 80=Bold (“10000000”) 40=Italic 20=Underline 10=Strikeout 08=Lampeggio 04=Scorrimento 02=Orologio 01=
Testo	Stringa da visualizzare	variabile fra 2 fs	fs MILANO fs
ScrollLen	Lunghezza in pixel dello spazio di scorrimento orizzontale	3	100
LMP	Numero riga lampeggiatore	1	0 oppure 9
Tempo	Intervallo secondi lampeggio	2	00 oppure 99 (00=off)